

## Opis przedmiotu: Technika komputerowa w sterowaniu ruchem lotniczym II

Kod przedmiotu	TR.SIP508
Nazwa przedmiotu	Technika komputerowa w sterowaniu ruchem lotniczym II
Wersja przedmiotu	2013/2014
<b>A. Usytuowanie przedmiotu w systemie studiów</b>	
Poziom Kształcenia	Studia I stopnia
Stopień	inż
Rodzaj	Stacjonarne
Kierunek studiów	Transport
Profil studiów	Ogólnoakademicki
Specjalność	Sterowanie ruchem lotniczym
Jednostka prowadząca przedmiot	Wydział Transportu
Jednostka realizująca przedmiot	Zakład Inżynierii Transportu Lotniczego
Koordinator przedmiotu	mgr inż. Piotr Sadowski, wykł., Wydział Transportu Politechniki Warszawskiej, Zakład Inżynierii Transportu Lotniczego
<b>B. Ogólna charakterystyka przedmiotu</b>	
Blok przedmiotów	Sterowanie ruchem lotniczym
Grupa przedmiotów	Specjalnościowe
Poziom przedmiotu	średnio-zaawansowany
Status przedmiotu	Obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	polski
Semestr nominalny	5
Rok akademicki	2013/2014
Wymagania wstępne	Zna podstawowe zasady organizacji i zarządzania ruchem lotniczym. Ma podstawową wiedzę o komputerach, o zasadach tworzenia i uruchamiania programów komputerowych dla zadań w procesie sterowania ruchem lotniczym.
Limit liczby studentów	brak
<b>C. Efekty kształcenia i sposób prowadzenia zajęć</b>	
Cel przedmiotu	Wprowadzenie w problematykę i praktyczne opanowanie podstaw techniki komputerowej stosowanej w procesach sterowania ruchem lotniczym.
Metody oceny	Ocena formująca: 2 kolokwia obejmujące zagadnienia sieci teleinformatycznych i systemów baz danych. Ocena podsumowująca: średnia z ocen zaliczonych kolokwiów.
Efekty kształcenia	Patrz tabela 1

Forma zajęć dydaktycznych i ich wymiar tygodniowy	Wykład	0
	Ćwiczenia	0
	Laboratoria	2
	Projekty	0
Treści kształcenia	Treść ćwiczeń laboratoryjnych: Zajęcia laboratoryjne mające na celu zaznajomienie z praktycznymi metodami wykorzystywanymi do realizacji systemów informatycznych na potrzeby sterowania ruchem lotniczym. Zagadnienia obejmujące wprowadzenie do sieci teleinformatycznych oraz systemów baz danych.	
Metody sprawdzenia efektów kształcenia	Patrz tabela 1	
Egzamin	nie	
Literatura	Malarski M.: Inżynieria ruchu lotniczego, OW PW 2006. Garcia-Molina H., Ullman J.D., Widom J.: Systemy baz danych. Pełny wykład. WNT 2006. Stones R., Matthew N.: Bazy danych i PostgreSQL. Od podstaw. Helion 2002. R. L. Schwartz: Perl wprowadzenie. Gliwice, Helion 2000. S. Guelich: Programowanie CGI w Perlu. Warszawa, RM 2000.	
Witryna www przedmiotu	brak	
<b>D. Nakład pracy studenta</b>		
Liczba punktów ECTS	3	
Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów kształcenia(opis):	Godziny ćwiczeń laboratoryjnych 30 Zapoznanie się ze wskazana literaturą 10 Samodzielne wykonywanie prac projektowych 45 Zaliczanie prac projektowych 2 Konsultacje 3 Razem 90 godz. ↔ 3 pkt. ECTS	
Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:	Godziny ćwiczeń laboratoryjnych 30 Zaliczanie prac projektowych 2 Konsultacje 3 Razem 35 godz. ↔ 1,5 pkt. ECTS	
Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	Godziny ćwiczeń laboratoryjnych 30 Samodzielne wykonywanie prac projektowych 45 Zaliczanie prac projektowych 2 Razem 77 godz. ↔ 3 pkt. ECTS	
<b>E. Informacje dodatkowe</b>		
Uwagi	brak	
Data ostatniej aktualizacji	2013-09-27 20:52:10	

Tabela 1:

Profil Ogólnoakademicki			
Efekty przedmiotowe		Efekty kierunkowe	Efekty obszarowe
<b>Wiedza</b>			
Efekt:	1. zna podstawowe zasady tworzenia rozwiązań bazodanowych do zastosowania w zarządzaniu ruchem lotniczym 2. ma podstawową wiedzę w zakresie sieci komputerowych stosowanych w systemach sterowania ruchem lotniczym 3. zna zasady tworzenia aplikacji w środowisku komputerowym opartym na systemach operacyjnych typu UNIX	Tr1A_W06	T1A_W02
		Tr1A_W07	T1A_W07
		Tr1A_W10	T1A_W00

Kod efektu:	W01	Tr1A_W10	T1A_W08
Weryfikacja:	kolokwium	Tr1A_W12	T1A_W04
<b>Umiejętności</b>			
Efekt:	1. na podstawie analizy żądanych funkcji umie stworzyć model pojęciowy bazy danych 2. umie stworzyć bazę danych w wybranym środowisku, w oparciu o istniejący model pojęciowy 3. umie stworzyć prosty program z wykorzystaniem języka PERL 4. umie stworzyć prostą aplikację sieciową do komunikacji z bazą danych	Tr1A_U09	T1A_U07
Kod efektu:	U01	Tr1A_U10	T1A_U08
Weryfikacja:	kolokwium, projekt	Tr1A_U11	T1A_U11
		Tr1A_U21	T1A_U09
		Tr1A_U24	T1A_U15
			T1A_U16
<b>Kompetencje Społeczne</b>			
<b>Profil Praktyczny</b>			
<b>Wiedza</b>			
<b>Umiejętności</b>			
<b>Kompetencje Społeczne</b>			